Datum 11.01.2019

Thema 4. Androidspieler Konferenz

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas B.

Mohness W.

Bogna W.

Dennis S.

Artem B.

# 2 Stichpunkte

* @Dennis
  + Bis Dienstag Laytiles weitermachen am besten fertigstellen
  + Bis Dienstag Feature Branch in Develop mergen
* @Mohness
  + Konfiguration bis Dienstag fertig machen
  + Spieler Joinbutton disable bis Dienstag
  + Bis Dienstag Wechsel von Lobby zu Field
* @Artem
  + Alle Änderungen implementieren
  + Total time fertigstellen
* @Steffen
  + Handle Connection Reset bis Dienstag
  + Git Ignore in den branches
  + Git aufräumen
* @Alle
  + Bis Dienstag alle Server Error (Not Allowed, Parsing Error, AccessDenied) abfangen
  + Eigene Implementation Testen mit Server und Spieler/Ai

# 3 Verteilte Aufgaben

Siehe Stichpunkte

# 4 Nächste Termine

Androidspieler, 18.1.2019

# 5 Rückfragen